

Type d'arbitres
"Imposer son autorité sans être un gendarme"

	Le Convivial	Le Pointilleux	Le Sévère	Le trop gentil	Le Timide	La Grande Gueule	le Triki (tricheur)
Constat							
	Communication constante	Communication courte	Communication très courte	Communication constante	Pas ou pas beaucoup de communication	Communication très courte	Pas de communication
	Cool et Fermeté quand nécessaire	Pas toujours "détendus"	Pas "cool" du tout	Trop cool	Tendu dès "agression" du joueur	Ecrasant dans sa communication	Pas "cool" du tout
Obligations							
	Connaissances des règles	Connaissances parfaites des règles	Connaissances parfaites des règles	Connaissances des règles	Connaissances des règles	Connaissances parfaites des règles	Connaissances parfaites des règles
	Petites Erreurs "acceptées", car ils "vendent" bien leurs décisions	Pas d'erreurs acceptées	Pas d'erreurs acceptées	Petites Erreurs "acceptées", car ils "vendent" leurs décisions	Erreurs non acceptées car non communication	Aucunes erreurs acceptées	Les joueurs ne s'attendent à rien
Avantages							
	Une certaine autorité naturelle	Une certaine autorité naturelle	Autorité naturelle	Ne stresse pas les joueurs	Pas beaucoup, les joueurs aimant communiquer	Aucun	Aucun
	Ne stresse pas les joueurs	Rectifies les points avant de se laisser marcher dessus	Ne se laisse jamais marcher sur les pieds	Reste en communication tout le temps			
	Reste en communication tt le temps						
Inconvénients							
	pas bcp	Enerve et fatigue les joueurs	Enerve les joueurs, mais ils respectent car PEUR des sanctions	Peux donner l'impression de s'en foutre, trop "gentil"	Enerve les joueurs car pas de réponse	Enerve car directif	Rend fous les joueurs
				Perte de temps en com			